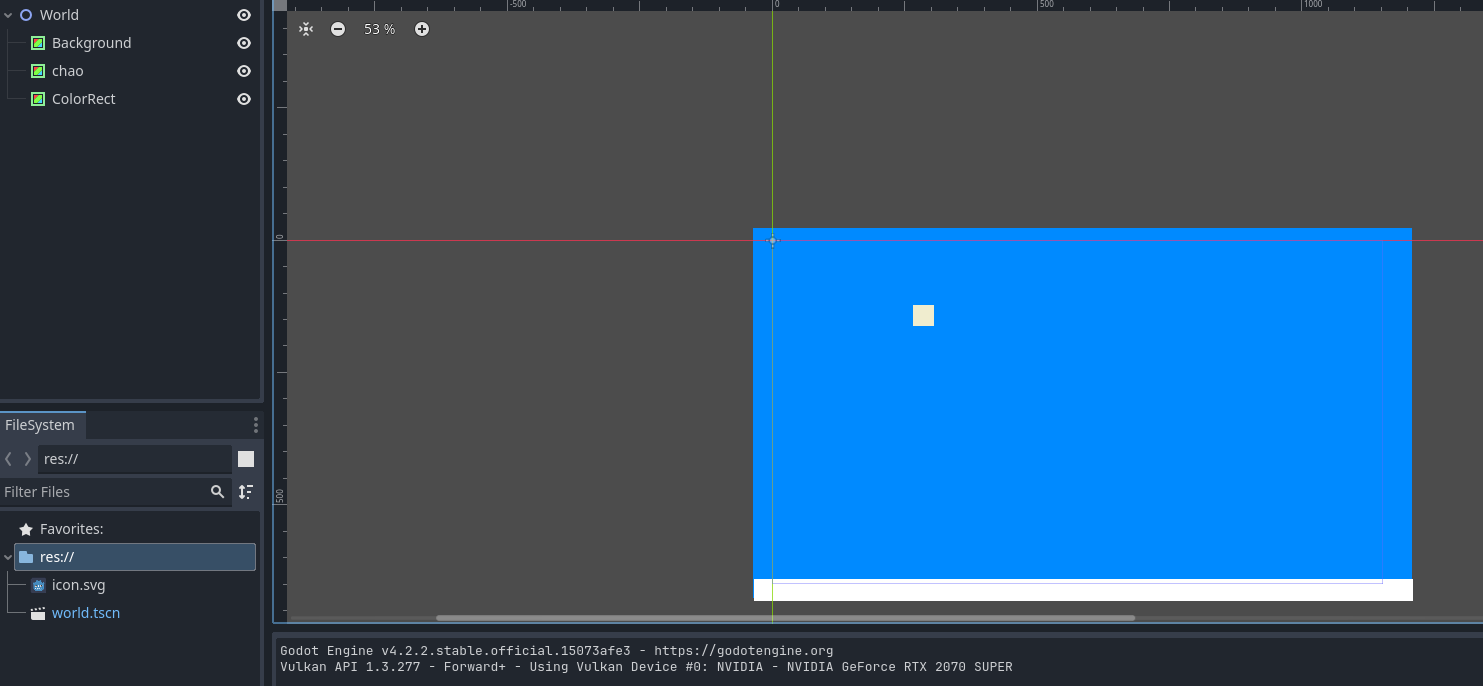
Vamos explorar a física, explorando corpos com peso, massa, colisão!

1º Coisa, vamos criar um cenário que as coisas caem no chão.



Queremos que toda vez que clicamos em algo na tela criamos algo e ela caia!